

# Editor

In diesem Kapitel geht es rund um den Editor.

Es wird erklärt, wie eigene Sessions erstellt werden können, was der U-Bahn Generator ist und wie dieser funktioniert und wie die Stellwerke funktionieren.

## Inhaltsverzeichnis

- **Editor**
  - Einführung in den Editor
  - Eigene Aufgaben erstellen
  - Der U-Bahn-Generator
  - Wie platziert man eigene Züge?
  - Stellwerke

From:  
<https://wiki.u7-trainz.de/> - **U-Bahn Sim Berlin Wiki**



Permanent link:  
<https://wiki.u7-trainz.de/handbuch/trainz/editor/start>

Last update: **2025/06/24 02:35**