Editor

In diesem Kapitel geht es rund um den Editor.
Es wird erklärt, wie eigene Sessions erstellt werden können, was der U-Bahn Generator ist und wie dieser funktioniert und wie die Stellwerke funktionieren.

Inhaltsverzeichnis

- **Editor**
  - Einführung in den Editor
  - Eigene Aufgaben erstellen
  - Der U-Bahn-Generator
  - Wie platziert man eigene Züge?
  - Stellwerke

From:
https://wiki.u7-trainz.de/ - **U-Bahn Sim Berlin Wiki**

Permanent link:
https://wiki.u7-trainz.de/handbuch/trainz/editor/start

Last update: **2025/06/24 02:35**