

Editor

In diesem Kapitel geht es rund um den Editor.

Es wird erklärt, wie eigene Sessions erstellt werden können, was der U-Bahn Generator ist und wie dieser funktioniert und wie die Stellwerke funktionieren.

Inhaltsverzeichnis

- **Editor**
 - [Einführung in den Editor](#)
 - [Eigene Aufgaben erstellen](#)
 - [Der U-Bahn-Generator](#)
 - [Wie platziert man eigene Züge?](#)
 - [Stellwerke](#)

From:
<https://wiki.u7-trainz.de/> - **U-Bahn Sim Berlin Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.u7-trainz.de/handbuch/trainz/editor/start>

Last update: **2025/06/24 02:35**

