

# Editor

In diesem Kapitel geht es rund um den Editor.

Es wird erklärt, wie eigene Sessions erstellt werden können, was der U-Bahn Generator ist und wie dieser funktioniert und wie die Stellwerke funktionieren.

## Inhaltsverzeichnis

- **Editor**
  - [Einführung in den Editor](#)
  - [Eigene Aufgaben erstellen](#)
  - [Der U-Bahn-Generator](#)
  - [Wie platziert man eigene Züge?](#)
  - [Stellwerke](#)

From:

<https://wiki.u7-trainz.de/> - **U-Bahn Sim Berlin Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.u7-trainz.de/handbuch/trainz/editor/start>

Last update: **2025/06/24 02:35**

